

Digital lyd

- 1) Gjøre rede for lydbølger og regne på disse - se Fys1
- 2) Sampling av lyd:
 - Sampling/Nyquist lov
 - Aliasing
 - Bitdybde
 - Dynamisk område
 - Klipping
- 3) MP3 og redigering av lyd
- 4) Ultralyd:
 - piezoelektriske krystaller
 - dopplereffekten